

Réalité ou fiction ?

Une IA bat un champion du monde d'échecs

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Création de Google

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Lancement de l'iPhone

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Un champion de jeu de Go battu par une IA

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Mise en ligne de Chat GPT-2

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Un robot veille sur l'île de Crète

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Un automate réaliste qui joue aux échecs

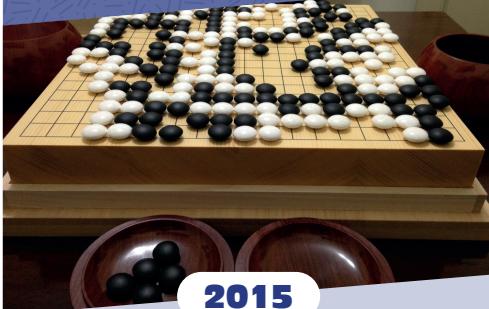
Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

Découverte d'un monde virtuel appelé «la Matrice»

Réalité ou fiction ?

Un champion de jeu de Go battu par une IA



2015

En octobre 2015, AlphaGo devient le premier programme à battre un joueur professionnel (le français Fan Hui). Il s'agit d'une étape symboliquement forte car le jeu de go s'avère être un problème complexe pour l'intelligence artificielle.

Source : Wikipédia

Lancement de l'iPhone



2007

L'iPhone, également connu sous le nom d'iPhone 2G ou d'iPhone EDGE, est un smartphone modèle de la première génération d'iPhone d'Apple. C'est le premier smartphone de la gamme. Après des années de rumeurs, il est annoncé en janvier 2007 et est commercialisé en juin 2007 aux États-Unis.

Source : Wikipédia

Création de Google



Search the web using Google!

Google Search I'm feeling lucky

Help About Google

1998

Google est une entreprise américaine de services technologiques fondée en 1998 dans la Silicon Valley, en Californie, par Larry Page et Sergey Brin, créateurs du moteur de recherche Google. C'est une filiale de la société Alphabet depuis août 2015.

Source : Wikipédia

Une IA bat un champion du monde d'échecs



1997

Deep Blue est un superordinateur spécialisé dans le jeu d'échecs, développé par IBM au début des années 1990. Après un premier affrontement infructueux contre Garry Kasparov, Deep Blue l'emporte en 1997, mais hors des conditions exigées lors des championnats du monde.

Source : Wikipédia

Découverte d'un monde virtuel appelé "la Matrice"

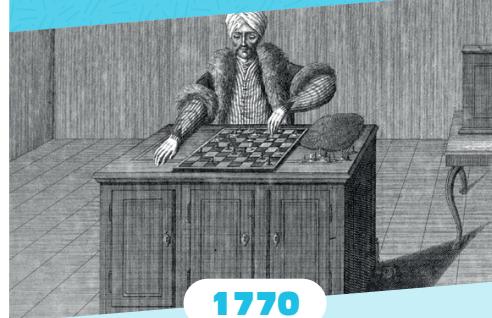


1999

Matrix est un film de science-fiction écrit et réalisé par les Wachowski, sorti en 1999. Il dépeint un futur dystopique dans lequel la réalité telle que perçue par la plupart des humains est une simulation virtuelle, créée par des machines douées d'intelligence, afin d'asservir les êtres humains, à leur insu.

Source : Wikipédia

Un automate réaliste qui joue aux échecs



1770

Le Turc mécanique ou l'automate joueur d'échecs est une célèbre mystification construite à la fin du XVIII^e siècle : un joueur humain était caché dans le meuble, à l'origine de l'illusion. De nos jours, une réplique a été créée : elle est contrôlée par un logiciel et joue réellement seule aux échecs.

Source : Wikipédia

Un robot veille sur l'île de Crète

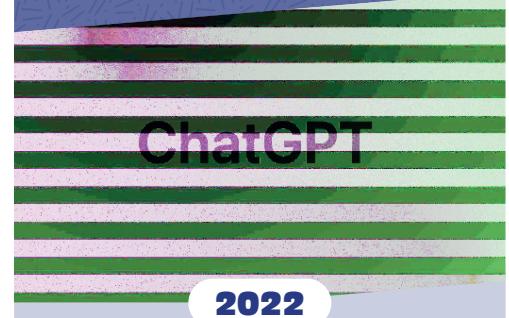


300 - 270 av. J.-C.

Talos est présenté comme le gardien de la Crète. Ce mythe marque la tendance humaine à imaginer des formes d'intelligences non-humaines, et a inspiré de nombreuses fictions contemporaines parmi lesquels Le Géant de fer (1999) ou les gardiens de Laputa dans Le château dans le ciel (1986).

Source : Wikipédia

Mise en ligne de Chat GPT-2



2022

ChatGPT (Chat Generative Pre-trained Transformer) est une intelligence artificielle générative développée par OpenAI et spécialisé dans le dialogue. Il est lancé en novembre 2022 dans une version gratuite. En janvier 2023, ChatGPT compte plus de 100 millions de comptes enregistrés.

Source : Wikipédia