

Réalité ou fiction ?

**Une IA bat un  
champion du  
monde d'échecs**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Création de  
Google**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Lancement de  
l'iPhone**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Un champion de  
jeu de Go battu  
par une IA**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Mise en ligne de  
Chat GPT-2**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Un robot veille sur  
l'île de Crète**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Un automate  
réaliste qui joue  
aux échecs**

Réalité ou fiction ?

Réalité ou fiction ?

**Découverte d'un  
monde virtuel  
appelé «la  
Matrice»**

Réalité ou fiction ?

## Un champion de jeu de Go battu par une IA



**2015**

En octobre 2015, AlphaGo devient le premier programme à battre un joueur professionnel (le français Fan Hui). Il s'agit d'une étape symboliquement forte car le jeu de Go s'avère être un problème complexe pour l'intelligence artificielle.

Source : Wikipédia

## Lancement de l'iPhone



**2007**

L'iPhone, également connu sous le nom d'iPhone 2G ou d'iPhone EDGE, est un smartphone modèle de la première génération d'iPhone d'Apple. C'est le premier smartphone de la gamme. Après des années de rumeurs, il est annoncé en janvier 2007 et est commercialisé en juin 2007 aux États-Unis.

Source : Wikipédia

## Création de Google



Search the web using Google!

Google Search I'm feeling lucky

Help!  
About Google!

**1998**

Google est une entreprise américaine de services technologiques fondée en 1998 dans la Silicon Valley, en Californie, par Larry Page et Sergey Brin, créateurs du moteur de recherche Google. C'est une filiale de la société Alphabet depuis août 2015.

Source : Wikipédia

## Une IA bat un champion du monde d'échecs

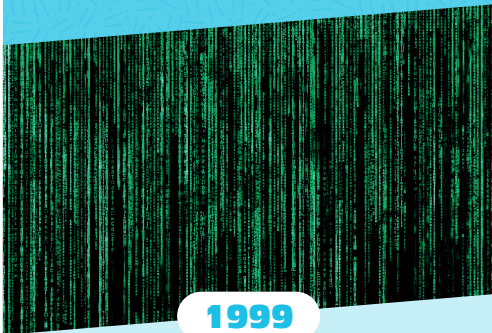


**1997**

Deep Blue est un superordinateur spécialisé dans le jeu d'échecs, développé par IBM au début des années 1990. Après un premier affrontement infructueux contre Garry Kasparov, Deep Blue l'emporte en 1997, mais hors des conditions exigées lors des championnats du monde.

Source : Wikipédia

## Découverte d'un monde virtuel appelé "la Matrice"

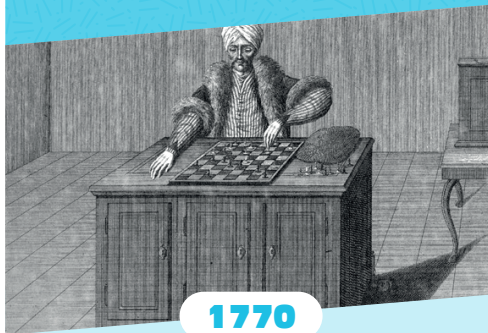


**1999**

Matrix est un film de science-fiction écrit et réalisé par les Wachowski, sorti en 1999. Il dépeint un futur dystopique dans lequel la réalité telle que perçue par la plupart des humains est une simulation virtuelle, créée par des machines douées d'intelligence, afin d'asservir les êtres humains, à leur insu.

Source : Wikipédia

## Un automate réaliste qui joue aux échecs



**1770**

Le Turc mécanique ou l'automate joueur d'échecs est une célèbre mystification construite à la fin du XVIII<sup>e</sup> siècle : un joueur humain était caché dans le meuble, à l'origine de l'illusion. De nos jours, une réplique a été créée : elle est contrôlée par un logiciel et joue réellement seule aux échecs.

Source : Wikipédia

## Un robot veille sur l'île de Crète



**300 - 270 av. J.-C.**

Talos est présenté comme le gardien de la Crète. Ce mythe marque la tendance humaine à imaginer des formes d'intelligences non-humaine, et a inspiré de nombreuses fictions contemporaines parmi lesquelles Le Géant de fer (1999) ou les gardiens de Laputa dans Le château dans le ciel (1986).

Source : Wikipédia

## Mise en ligne de Chat GPT-2



**2022**

ChatGPT (Chat Generative Pre-trained Transformer) est une intelligence artificielle générative développée par OpenAI et spécialisée dans le dialogue. Il est lancé en novembre 2022 dans une version gratuite. En janvier 2023, ChatGPT compte plus de 100 millions de comptes enregistrés.

Source : Wikipédia